```c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct elt elt;
struct elt {
	int val;
	elt *suiv;
};

elt* creerLlc(int n) {
	elt *tete, *p, *l;
	int i;
	p = malloc(sizeof(elt));
	scanf("%d", &((*p).val));
	p->suiv = NULL;
	tete = p;
	l = p;
	for (i = 2; i <= n; i++) {
		p = malloc(sizeof(elt));
		scanf("%d", &(p->val));
		(*p).suiv = NULL;
		l->suiv = p;
		l = p;
	}
	return tete;
}

void afficher(elt *tete) {
	int i;
	elt *p;
	p = tete;
	i = 1;
	while (p != NULL) {
		printf("\nelt n° %d = %d", i, p->val);
		p = p->suiv;
		i++;
	}
}

int main(void) {
	elt *tete;
	int nb, i;
	scanf("%d", &nb);
	// Creation d'une liste LLC de taille nb
	tete = creerLlc(nb);
	// affichage de la liste LLC
	afficher(tete);
	return EXIT_SUCCESS;
}
```